

SOAL TIK KELAS XII SEMESTER GANJIL (PHOTOSHOP)

A. Pilihlah jawaban yang paling benar

1. Pekerjaan dalam bidang komunikasi yang berhubungan dengan grafika dan/atau pada bidang dua dimensi dan statis adalah
 - a. Komunikasi grafis
 - b. Komunikasi visual
 - c. Desain grafis
 - d. Ilustrasi
 - e. animasi

2. File gambar yang dihasilkan dari kamera termasuk gambar jenis
 - a. non digital
 - b. bitmap
 - c. vektor
 - d. pixel
 - e. scalable

3. Gambar kartun termasuk gambar jenis
 - a. non digital
 - b. bitmap
 - c. vektor
 - d. pixel
 - e. scalable

4. Titik-titik yang merupakan bagian terkecil dari gambar bitmap dikenal dengan istilah
 - a. pixel
 - b. scalable
 - c. node
 - d. stroke
 - e. fill

5. Gambar yang bersifat scalable, sehingga kualitasnya tetap bila diperbesar maupun diperkecil adalah gambar jenis
 - a. bitmap
 - b. vector
 - c. natural
 - d. non digital
 - e. lukisan

6. Menu pada menubar CorelDraw yang berisi perintah untuk mengaktifkan toolbar adalah.....
 - a. Menu Layout
 - b. Menu Arange
 - c. Menu Tools
 - d. Menu Window
 - e. Menu Effect

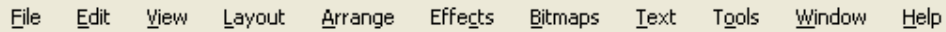
7. Gambar manual dapat diubah menjadi gambar vektor, dengan cara
 - a. memotret

- b. scanning
 - c. membuat pada kanvas
 - d. mengolah dengan PhotoShop
 - e. membuat dengan CorelDraw
8. Program aplikasi untuk mengolah gambar bitmap yang dapat digunakan secara gratis adalah
- a. Adobe Photoshop
 - b. Corel Photopaint
 - c. Gimp
 - d. Dia
 - e. Inkscape
9. Program aplikasi untuk membuat gambar vektor yang dapat digunakan secara gratis adalah
- a. CorelDraw
 - b. Gimp
 - c. Macromedia Flash
 - d. Adobe Photoshop
 - e. Inkscape
10. Adobe Photoshop termasuk dalam kategori software ...
- a. Digital ilustration
 - b. Digital imaging
 - c. Multimedia
 - d. Dekstop publishing
 - e. Web design
11. Raster adalah
- a. Gambar bitmap
 - b. Gambar vektor
 - c. Ilustrasi
 - d. Tiga dimensi
 - e. Dua dimensi
12. Gambar yang tersusun dari kumpulan titik-titik warna (pixel) dengan jumlah tertentu yang tersusun secara sistematis sehingga membentuk suatu obyek adalah
- a. Gambar bitmap
 - b. Gambar vektor
 - c. Ilustrasi
 - d. Tiga dimensi
 - e. Dua dimensi
13. Tingkat kerapatan pixel pada suatu obyek gambar bitmap di sebut
- a. raster
 - b. titik titik warna
 - c. pixel
 - d. resolusi
 - e. dot
14. Kualitas gambar vektor ditentukan oleh

- a. Raster
 - b. Pixel
 - c. resolusi
 - d. dot pembentuk raster
 - e. point pembentuk *path*
15. Gambar kartun atau vektor merupakan gabungan dari beberapa objek berikut ini, kecuali
- a. garis
 - b. kurva
 - c. kotak
 - d. lingkaran
 - e. foto
16. Berikut ini yang merupakan software Aplikasi gambar vektor adalah
- a. Adobe photoshop
 - b. Photo Paint
 - c. Macromedia Freehand
 - d. Ms. Photo Editor
 - e. Gimp
17. Berikut ini yang merupakan software Aplikasi gambar bitmap
- a. Micrografx Designer
 - b. Macromedia Freehand
 - c. Adobe Illustrator
 - d. Coreldraw
 - e. Corel Photo Paint
18. Corel Draw secara umum digunakan untuk mengolah ...
- a. Digital imaging
 - b. Grafik vektor
 - c. Grafik bitmap
 - d. Digital audio
 - e. Web design
19. Ekstensi file dari CorelDraw adalah
- a. gif
 - b. tif
 - c. cdr
 - d. psd
 - e. jpg
20. Berikut ini yang merupakan menu bar Coreldraw adalah
- a. File, Edit, View, Insert, Format, Tools, Table, Windows
 - b. File, Edit, View, Insert, Format, Tools, Data, Windows
 - c. File, Edit, Image, Layer, Select, Filter, View, Windows
 - d. File, Edit, View, Layout, Arange, Effects, Bitmaps, Text, Tools, Windows
 - e. File, Edit, View, Insert, Format, Tools, Table, Frames, Windows
21. Toolbar yang merupakan bagian dari tool yang aktif, dimana tampilannya selalu berubah mengikuti tool yang sedang dipilih adalah
- a. Pick Tool

- b. Tool box
- c. Menu bar
- d. Tool bar
- e. Property bar

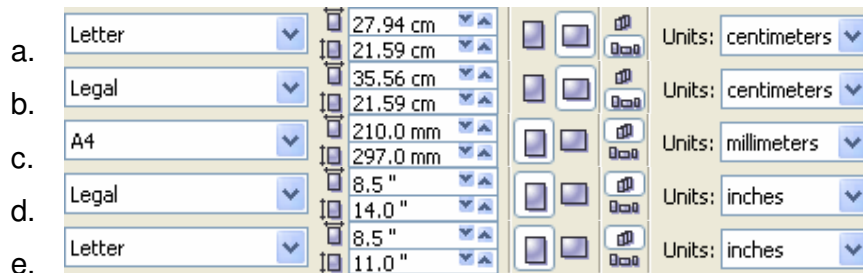
22. Perhatikan menubar pada area kerja Coreldraw berikut ini :



Menu untuk melakukan setup halaman adalah

- a. Edit
- b. View
- c. Layuot
- d. Arrange
- e. Tools

23. Secara default ukuran kertas pada area kerja Coreldraw adalah



24. Ikon  pada propertybar Coreldraw digunakan untuk mengatur

- a. orientasi kertas
- b. pusat kordinat
- c. ukuran dan letak obyek
- d. ukuran dan posisi obyek
- e. ukuran dan orientasi kertas

25. Peralatan untuk memilih lebih dari satu obyek pada area kerja Coreldraw adalah

....

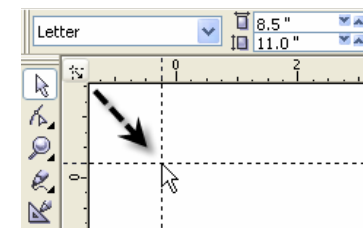
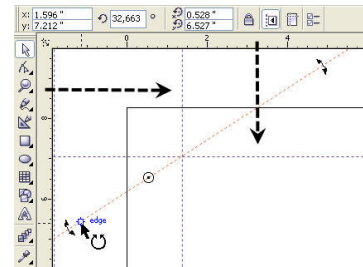
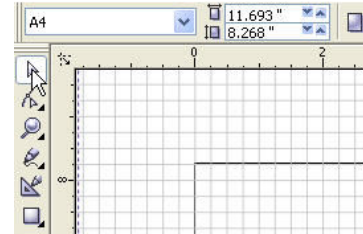
- a. Pick Tool
- b. Shape Tool
- c. Freehand Tool
- d. Rectangle Tool
- e. Basic Shapes

26. Ikon  pada Tool box adalah

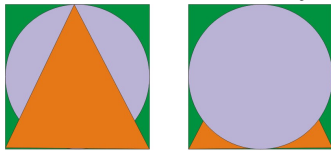
- a. Freehand Tool
- b. Ellipse Tool
- c. Rectangle Tool
- d. Graph paper Tool
- e. Eyedropper Tool

27. Fungsi  pada Property Bar Rectangle adalah untuk mengatur

- a. Posisi obyek
 - b. Ukuran obyak
 - c. Skala obyek
 - d. Perputaran objek
 - e. Pencerminan objek
28. Garis bantu berupa rangkaian perpotongan garis vertical dan horizontal seperti gambar disamping yang digunakan untuk meluruskan dan memposisikan obyek di area kerja adalah
- a. Gridlines
 - b. Ruler
 - c. Guideline
 - d. Koordinat
 - e. Bezier Tool
29. Garis bantu seperti gaambar disamping yang digunakan untuk mengatur perataan dan penempatan obyek pada area kerja coreldraw.
- a. Bezier Tool
 - b. Gridlines
 - c. Ruler
 - d. Guideline
 - e. Koordinat
30. Gambar disamping adalah contoh pengaturan
- a. Bezier Tool
 - b. Guideline
 - c. Koordinat
 - d. Gridlines
 - e. Ruler
31. Tombol Keybord yang digunakan sebagai kombinasi untuk membuat Rectangle atau Ellipse menjadi proporsional adalah
- a. Alt
 - b. End
 - c. Shift
 - d. Ctrl
 - e. Ins
32. Freehand tool digunakan untuk membuat...
- a. Garis tepi
 - b. Garis bebas
 - c. Garis lurus
 - d. Garis melingkar
 - e. Garis putus-putus
33. Untuk membuat gambar bintang serta variasi model seperti bentuk ledakan menggunakan...
- a. Arrow Shapes



- b. Spiral Tools
 - c. Callout Shapes
 - d. Basic shapes
 - e. Star shapes
34. Cara memilih 2 obyek untuk dimodifikasi pada program CorelDraw adalah...
- a. Klik obyek ke-1, klik obyek ke-2
 - b. Klik obyek ke-1 dan ke-2
 - c. Klik menu File → klik Page Setup
 - d. Klik obyek ke-1, tekan tombol Shift sambil ditahan → klik obyek ke-2
 - e. Klik obyek ke-1 geser ke arah obyek ke-2
35. Perintah untuk melakukan pengaturan urutan dari beberapa obyek pada lembar kerja Coreldraw adalah
- a. Transformations
 - b. Align and Distribute
 - c. Order
 - d. Shaping
 - e. Combine
36. Forward One pada tata urutan obyek artinya
- a. meletakkan posisi obyek yang terpilih ke tumpukan yang paling atas
 - b. meletakkan posisi obyek yang terpilih ke tumpukan yang paling bawah
 - c. meletakkan posisi obyek yang terpilih berbalik urutan
 - d. meletakkan posisi obyek yang terpilih ke tumpukan obyek di atasnya
 - e. meletakkan posisi obyek yang terpilih ke tumpukan obyek dibawahnya
37. Perhatikan susunan obyek gambar berikut ini :



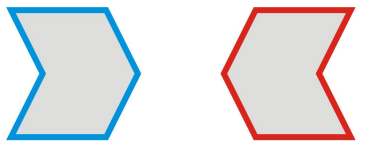
1

2

Untuk mengubah gambar 1 ke gambar 2 dapat dilakukan dengan cara :

- a. Pilih obyek lingkaran → Arrange → Order → to Front
- b. Pilih obyek segitiga → Arrange → Order → to Back
- c. Pilih obyek kotak → Arrange → Order → to Front
- d. Pilih obyek lingkaran → Arrange → Order → Back One
- e. Pilih obyek lingkaran → Arrange → Order → to Back

38. Perhatikan gambar berikut ini



Garis tepi biru

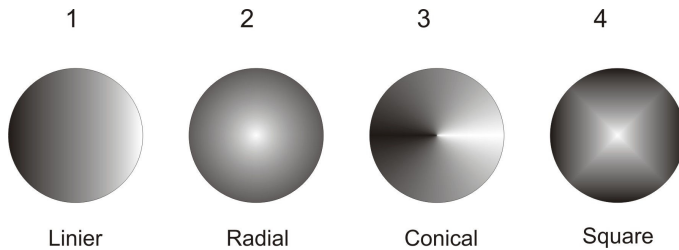
Garis tepi merah

Pewarnaan pada garis tepi obyek pada gambar tersebut menggunakan pewarnaan

- a. Outline

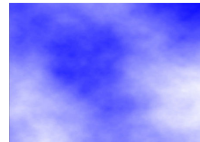
- b. Fill
- c. Pattern
- d. Texture
- e. Postscript

39. Perhatikan gambar berikut ini



Pewarnaan obyek pada gambar tersebut menggunakan pewarnaan

- a. Uniform fill
 - b. Pattern Fill
 - c. Color docker window
 - d. Postscript Texture
 - e. Fountain Fill
40. Peralatan untuk memberi pola warna natural/alami seperti awan, batu, pasir, kayu, berlian dan sebagainya,
- a. Outline
 - b. Fill
 - c. Pattern
 - d. Texture
 - e. Postscript



B. Praktik

1. Buka program CorelDraw, dan tentukan lebar halaman Letter, Orientasi Landscape, unit ukuran sentimeter, dan pusat kordinat ditengah kertas halaman
 2. Buatlah karya vektor bebas menggunakan CorelDraw
 3. Simpan Lembar Kerja jawaban pada folder Anda di Server dengan nama file : Nomor – T1 (Contoh : 121111-T1)
1. Untuk menambahkan Layer Baru digunakan perintah :
 - a. Create a New Layer
 - b. Create a New Channel
 - c. Create a New ath
 - d. Duplicat Layer
 - e. Delete Layer
 2. Untuk membatalkan fungsi seleksi (Deselect) digunakan fungsi tombol :
 - a. CTRL + A
 - d. CTRL + X
 - b. CTRL + D
 - e. CTRL + P

- c. CTRL + Z
3. Berikut ini yang merupakan hal yang menentukan kualitas dari gambar berbasis bitmap adalah
 - a. Banyaknya warna
 - b. Terangnya warna
 - c. Menggunakan mode warna grayscale
 - d. Menggunakan mode warna CMYK
 - e. Resolusi, intensitas dan kedalaman warna
 4. Menubar untuk menampilkan jendela-jendela kecil (pane) seperti tools, layers, navigator, color pada Photoshop adalah
 - a. Menu Edit
 - b. Menu Image
 - c. Menu Select
 - d. Menu Window
 - e. Menu Layer
 5. Opacity artinya
 - a. Kepekatan warna
 - b. Transparansi
 - c. Kedalaman warna
 - d. Bayangan
 - e. Kehalusan kontur objek
 6. Pengaturan opacity ada di
 - a. Menu edit
 - b. Menu filter
 - c. Layer pane
 - d. History pane
 - e. Menu effect
 7. Untuk menghasilkan type format file gambar selain standar photoshop, kita gunakan fungsi
 - a. Save/ Save as
 - b. Export
 - c. Import
 - d. Save to
 - e. Automate
 8. Efek warna gradasi pada photoshop kita dapatkan pada fungsi
 - a. Paint Bucket Tool
 - b. Fountain Fill Dialog
 - c. Gradient Tool
 - d. Opacity Tool
 - e. Fill Color Dialog
 9. Warna yang dimiliki oleh gambar disebut
 - a. Pixel
 - b. Resolusi
 - c. Intensitas
 - d. Render
 - e. Layer
 10. suatu lapisan untuk proses menggambar disebut
 - a. Pixel
 - b. Resolusi

- c. Intensitas
 - d. Render
 - e. Layer
11. Salah satu Software yang dapat digunakan untuk mengolah gambar raster adalah:
 - a. Microsoft Front Page
 - b. Dream Weaver MX 2004
 - c. Adobe Photoshop
 - d. Winamp
 - e. Media Player
 12. Jika kita melihat foto atau gambar yang ada di komputer maka gambar tersebut sesungguhnya adalah kumpulan dari ribuan titik-titik yang sangat kecil dan tiap titik tersebut memiliki warna tertentu. Titik titik itulah yang umum dikenal sebagai....
 - a. Pixel
 - b. Resolusi
 - c. Intensitas
 - d. Render
 - e. Layer
 13. Tool layer pane yang digunakan untuk mengunci layer agar tidak bisa dilakukan pengeditan apapun terhadapnya adalah
 - a. Option Lock
 - b. Lock All
 - c. Lock Slect
 - d. Lock Image Pixel
 - e. Lock Pransparant Pixel
 14. Untuk mengekstrak gambar (memotong objek bentuk acak kita gunakan
 - a. Lasso tool
 - b. Magnetic lasso tool
 - c. Magic wand tool
 - d. Polygonal lasso tool
 - e. Elliptical marquee tool
 15. Langkah yang tepat untuk mengatur kecerahan gambar adalah melalui
 - a. Brightness and Contrast
 - b. Brightness and Contrast
 - c. Filter
 - d. Brightness and Contrast D. Image
 - e. Brightness and Contrast E.
 16. Pada Adobe Photoshop, untuk menyusun objek kita lakukan pada
 - a. Menu Edit
 - b. Menu Arange
 - c. History pane
 - d. Layer pane
 - e. Menu Windows
 17. Untuk menghapus sebuah objek pada jendela edit Photoshop kita lakukan dengan
 - a. Pada jendela edit : Klik objek – delete
 - b. Pada jendela edit : Klik objek – erase
 - c. Pada layer pane : Klik kanan layer objek – delete
 - d. Pada layer pane : Klik layer objek – erase
 - e. Pada jendela edit : Klik layer objek – edit
 18. Software yang merupakan aplikasi pengolah vektor adalah

- a. Macromedia Freehand
 - b. Adobe Photoshop
 - c. Macromedia Flash
 - d. Macromedia Director
 - e. Photo Paint
19. Unsur dasar yang penting dalam pengolahan grafis bitmap adalah
- a. pixel, resolusi dan intensitas warna.
 - b. Mode, model dan skala warna
 - c. pixel, model dan resolusi warna.
 - d. Mode, resolusi dan intensitas warna
 - e. Intensitas, skala dan resolusi warna
20. Pada sebuah gambar, jumlah warna pada setiap pixel adalah
- a. 1 warna
 - b. 2 warna
 - c. 3 warna
 - d. 4 warna
 - e. 5 warna
21. Resolusi dalam gambar dinyatakan
- a. Dpi
 - b. Pixel
 - c. Tone
 - d. Intensitas
 - e. Mode
22. Jika sebuah gambar yang mempunyai resolusi 72 dpi, gambar tersebut diperbesar dari 1 inchi persegi menjadi 2 inchi persegi maka jumlah pixel menjadi
- a. 18
 - b. 36
 - c. 72
 - d. 144
 - e. 5184
23. Untuk mengatur ukuran bidang kerja digunakan :
- a. Image > Image Size
 - b. Image > Mode
 - c. Image > Rotate Canvas
 - d. Image > Canvas Size
 - e. Image > Edit Canvas
24. Efek yang ditimbulkan dari penggunaan Blur Tool adalah....
- a. Efek Bayangan
 - b. Efek Kabur
 - c. Efek Kontras
 - d. Efek Gradient
 - e. Efek Cahaya
25. Untuk merekam sekumpulan perintah, sehingga dapat digunakan kembali pada gambar yang dikehendaki...
- a. Layers palette
 - b. Actions palette
 - c. Color palette
 - d. Info palette
 - e. Paths palette

26. Format file yang dihasilkan oleh Photo Shop adalah....
 - a. .doc
 - b. .exe
 - c. .xls
 - d. .psd
 - e. .vbp

27. Berikut ini tool yang digunakan untuk menyeleksi suatu objek, *kecuali*
 - A. Lasso Tool
 - B. Magic Wand Tool
 - C. Rectangular Marquee Tool
 - D. Polygonal Tool
 - E. Pen Tool

28. Untuk membatalkan perintah beberapa kali dapat digunakan dalam Adobe Photoshop dapat digunakan
 - A. Layer
 - B. Paths
 - C. Crop Tool
 - D. Lasso Tool
 - E. History

29. Efek timbul pada objek potoshop disebut ...
 - a. Glow
 - b. Bevel and Emboss
 - c. 3D effect
 - d. Shadow
 - e. Satin

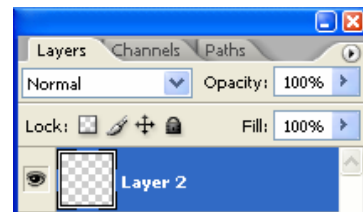
30. Untuk memberikan efek animasi pada Corel R.A.V.E kita gunakan fungsi
 - a. Animation
 - b. Move tool
 - c. Tween
 - d. Slide Show
 - e. Filter

31. Pengaturan tahapan animasi kita lakukan pada
 - a. Timeline
 - b. Editor window
 - c. Layer Pane
 - d. Movie control
 - e. e. Masking line

32. Menu yang berisi pilihan-pilihan seperti, membuat gambar baru, menampilkan gambar, menyimpan, mencetak, mengimpor gambar, mengekspor gambar, dan keluar program pada aplikasi photoshop. adalah
 - a. Menu File
 - b. Meni Edit
 - c. Menu View
 - d. Menu Insert
 - e. Menu Format


33. Terdiri dari pilihan-pilihan, seperti, copy, paste, dan tool tool untuk modifikasi gambar. adalah
 - a. Menu File
 - b. Meni Edit
 - c. Menu View

- d. Menu Insert
 - e. Menu Format
34. Berikut ini adalah macam-macam system mode warna, kecuali
- a. RGB
 - d. BITMAP
 - b. CMYK
 - e. Grayscale
 - c. Transparent
35. Pada photo shop arti dari mode CMYK color ialah :
- a. cyan magenta yellow black
 - b. cute male you black
 - c. cyan mid yellow blue
 - d. cyan magenta yellow blue
 - e. cyan magenta yellow blow
36. Pada PhotoShop arti dari Mode RGB Color adalah
- A. Rise Go Black
 - B. Red Green Blue
 - C. Red Grey Blue
 - D. Red Green Black
 - E. Row Ground Black
37. Istilah dalam Photo Shop untuk memutar objek 90 derajat searah jarum jam adalah :
- a. 90 cw
 - d. 90 cc
 - b. 90 ccw
 - e. 90 °
 - c. 90
38. Perintah untuk mengatur ukuran bidang kerja digunakan :
- a. Image > Image Size
 - b. Image > Mode
 - c. Image > Rotate Canvas
 - d. Image > Canvas Size
 - e. Image > Edit Canvas



39. Effect Black Body digunakan untuk pembuatan teks dengan model :
- a. Teks Bersalju
 - b. Teks Membara
 - c. Teks Berkilau
 - d. Teks Mencair
 - e. Teks Kristal
40. Untuk membuat alur teks menjadi tegak lurus digunakan :
- a. Vertikal Tool
 - b. Horizontal Mask
 - c. Horizontal Text
 - d. Vertikal Mask
 - e. Vertikal Text
41. Berikut ini adalah efek/ dampak dari Blur Tool, yaitu :
- a. Efek Bayangan
 - b. Efek Kabur
 - c. Efek Kontras

- d. Efek Gradient
 - e. Efek Cahaya
42. Menu yang digunakan untuk menyalin gambar yang sudah dibuat. adalah
 - a. Resize
 - b. Cut
 - c. Canvas
 - d. Rotate
 - e. Duplicate
 43. Untuk memutar gambar sejauh 90 derajat searah jarum jam adalah
 - a. 900CW
 - b. 900CCW
 - c. 900RW
 - d. 900LW
 - e. 900W
 44. Untuk memutar gambar 90 derajat berlawanan arah jarum jam adalah
 - a. 900CW
 - b. 900CCW
 - c. 900RW
 - d. 900LW
 - e. 900W
 45. Untuk mencerminkan gambar vertikal. Adalah
 - a. Klip Vertikal
 - b. Klip Horizontal
 - c. Klip Right
 - d. 900CW
 - e. 900CCW
 46. Menu untuk mengatur lingkungan bekerja membuat desain seperti pilihan yang menampilkan atau menyembunyikan toolbox dan palletes, serta pilihan untuk mengatur gambar di dalam workspace Adalah
 - a. Menu
 - b. Windows
 - c. Format
 - d. Insert
 - e. Help
 47. Alat atau tool untuk menyeleksi suatu bidang dari gambar dan membedakan dari bidang lainnya
 - a. Marque tool
 - b. Lasso tool
 - c. Pen tool
 - d. Seleksi
 - e. Polygonal
 48. Untuk menyimpan seleksi yang sudah kita buat sehingga bisa kita gunakan lagi pada lain waktu. Fasilitas
 - a. Print Preview
 - b. Save-as
 - c. Save Option
 - d. Save Selection
 - e. Transform
 49. 16. Untuk menambahkan bayang bayang dengan memilih menu pada sebuah benda

- a. Klik Menu edit, Klik layer style, Klik drop shadow dan buat setting yang sesuai
 - b. Klik Menu image, Klik layer style, Klik drop shadow dan buat setting yang sesuai
 - c. Klik Menu selection, Klik layer style, Klik drop shadow dan buat setting yang sesuai
 - d. Klik Menu filter, Klik layer style, Klik drop shadow dan buat setting yang sesuai
 - e. Klik Menu layer, Klik layer style, Klik drop shadow dan buat setting yang sesuai
50. 17. Dari gambar icon ini adalah gambar icon dari Software?
- a. Adobe Photoshop
 - b. Corel Draw 11
 - c. ACD Cee
 - d. Swishmax
 - e. AutoCad
51. 18. Gambar disamping ini adalah gambar dari menu tool
- a. Lasso tool
 - b. Pollygon tool
 - c. Magic Wand
 - d. Marque tool
 - e. Option tool
52. Fungsi Eraser Tool di Photo Shop adalah
- a. menghapus size
 - b. menghapus layer
 - c. menghapus teks
 - d. menghapus Image
 - e. menghapus warna
53. Fungsi hue/saturation pada photoshop adalah
- a. Memberi Teks
 - b. Merubah Warna Image
 - c. Memutar CANVAS
 - d. Duplikat Image
 - e. Merubah Seleksi
54. Fungsi Tool Dodge  pada photoshop adalah
- a. memperkecil nilai warna
 - b. Mempertegar bagian bidang kerja
 - c. Mempertegas nilai warna
 - d. Mempergelap bagian bidang kerja
 - e. Mempertajam warna Image
55. 19. Menu layer yang digunakan untuk menentukan di layer mana kita akan bekerja Adalah....
- a. Layer Visibility
 - b. Aktive Layer
 - c. Palete layer
 - d. Konsep layer
 - e. Layer Option
56. 20. Pada Adobe Photoshop tool yang digunakan untuk menghapus gambar adalah
- a.
 - b.
 - c.
 - d.
 - e.
 - .

57. Filter digunakan untuk memberikan gangguan pada gambar, misalkan diberikan gangguan bintang-bintang disekitar gambar. Adalah
 - a. Ad nois
 - b. Distort
 - c. Brush Stroke
 - d. Radial
 - e. Filter nois

58. Filter ini berfungsi untuk mengacak gambar dengan suatu keteraturan tertentu. Misalkan gambar dibuat bergelombang atau membentuk seperti zig-zag. Adalah....
 - a. Ad nois
 - b. Distort
 - c. Brush Stroke
 - d. Radial
 - e. Filter nois

59. Filter yang digunakan untuk membuat gambar 3D seperti gambar dibawah ini adalah
 - a. Ad nois
 - b. Brush Stroke
 - c. Filter nois
 - d. Render
 - e. Distort

60. Dalam Photo Shop perintah seleksi objek dalam bentuk lingkaran adalah :
 - a. a.Pointer Tool
 - b. b.Lasso Tool
 - c. Magic Wand
 - d. Rectangular Marquee
 - e. Elliptical Marquee

61. Tool yang digunakan untuk menyeleksi obyek berdasarkan warna adalah :
 - a. Lasso Tool d
 - b. Blur Tool
 - c. Magic Wand
 - d. Eye Dropper
 - e. Gradient Tool

62. Yang merupakan fungsi dari Eraser Tool di Photo Shop adalah :
 - a. Memotong Objek
 - b. Memberi Teks
 - c. Mengatur Jarak antar Layer
 - d. Menghapus Image
 - e. Menghapus Bidang Kerja

63. Kegunaan dari Lasso Tool adalah :
 - a. Memotong Objek
 - b. Membuat Seleksi Objek
 - c. Menggeser Objek
 - d. Duplikasi Objek
 - e. Mengatur Jarak antar Objek

64. Berikut ini adalah fungsi Move Tool pada Photo Shop :
 - a. Membuat Seleksi Objek
 - b. Duplikasi Objek
 - c. Memotong Objek
 - d. Memindahkan Objek
 - e. Memberi Text/ Tulisan

65. Perintah untuk membuat image menjadi hitam putih adalah:
 - a. Brightness
 - b. Curves
 - c. Contras
 - d. Hue
 - e. Desaturate
66. Berikut adalah beberapa efek yang bisa diberikan pada sebuah teks, kecuali :
 - a. Zoom
 - b. Highlight
 - c. Underline
 - d. Rotate
 - e. Shadow
67. File hasil adobe photoshop dapat disimpan dengan extention....
 - a. Do
 - b. Exel.
 - c. Aplication
 - d. JPG
 - e. MPEG
68. Perintah berikut ini yang digunakan untuk mensejajarkan Layer adalah :
 - a. Distribute
 - b. Align
 - c. Link
 - d. Masking Layer
 - e. Arrange
69. Perintah yang digunakan untuk menyeleksi bagian obyek menurut warna dengan area tertentu adalah
 - a. Magic wand tool
 - b. Lasso tool
 - c. Selection tool
 - d. Marquee tool
 - e. Crop tool
70. Untuk menghilangkan kesalahan pada obyek ...
 - a. Slice tool
 - b. Healing brush tool
 - c. Clone stamp
 - d. Type tool
 - e. Color tool
71. Untuk menggambar dengan menggunakan bantuan kuas cat...
 - a. Drawing tool
 - b. Clone stamp
 - c. Brush tool
 - d. Type tool
 - e. Operating canvas
72. Digunakan untuk membuat duplikasi bagian suatu obyek tertentu...
 - a. Drawing tool
 - b. Clone stamp
 - c. Brush tool
 - d. Type tool
 - e. Operating canvas

73. Digunakan untuk menghapus bagian obyek tertentu yang tidak diperlukan...
 - a. Drawing tool
 - b. Eraser pen
 - c. Operating eraser tool
 - d. Eraser tool
 - e. Operating canvas

74. Pen tool digunakan untuk ...
 - a. Membuat garis tepi pada obyek
 - b. Membuat obyek
 - c. Membuat garis lurus/lengkung pada obyek
 - d. Untuk membuat kotak
 - e. Untuk membuat lingkaran

75. Gradient tool digunakan untuk ...
 - a. Memberi warna pada obyek
 - b. Memberi warna garis tepi obyek
 - c. Mengatur garis tebal obyek
 - d. Membuat gradasi warna
 - e. Membuat sparsi

76. Eyedropper tool digunakan untuk...
 - a. Mengatur lingkungan teks
 - b. Merubah warna dasar obyek
 - c. Merubah warna outline
 - d. Mengatur warna pada obyek tertentu
 - e. Mengambil warna pada obyek tertentu






77. Zoom tool digunakan untuk ...
 - a. Mengatur layar monitor
 - b. Mengatur tinggi rendahnya obyek
 - c. Mengatur tampilan obyek pada layar komputer
 - d. Mengatur warna obyek dasar
 - e. Merubah warna layar komputer







78. Digunakan untuk memilih dan mengatur jenis warna ...
 - a. Color palette
 - b. Colored
 - c. Style palette
 - d. Info palette
 - e. Layers palette

79. Fungsi Layer pada Photo Shop adalah
 - a. Mengatur Resolusi
 - b. Mengatur Bidang Kerja
 - c. Modifikasi Warna
 - d. Memberi Efek Khusus
 - e. Memberi Lapisan pada Bidang Kerja

80. Perintah DISTRIBUTE pada layer berfungsi untuk :
 - a. Mensejajarkan LAYER
 - b. menambahkan LAYER baru
 - c. Mengatur jarak antar LAYER
 - d. Menghilangkan sementara LAYER
 - e. Meng Edit Layer

81. Berikut ini ialah fungsi Effect untuk memberikan warna tertentu pada layer:

- a. C overlay
 - b. Pattern overlay
 - c. Stroke
 - d. Satin
 - e. Brightness
82. Berikut ini effect yang membuat bayangan ke bagian dalam layer :
- a. Drop Shadow
 - b. Inner glow
 - c. Outer glow
 - d. Emboss
 - e. Inner Shadow
83. Isitilah dalam Photoshop untuk memutar gambar 90 derajat searah jarum jam yaitu :
- a. 90
 - b. 90cc
 - c. 90ccw
 - d. 180 cw
 - e. 90cw
84. Ikon laso tool Photoshop adalah
- a. 
 - b. 
 - c. 
 - d. 
 - e. 
85. Tool yang digunakan untuk menyeleksi obyek berdasarkan warna pada photoshop adalah :
- a. Lasso Tool
 - b. Gradient Tool
 - c. Blur Tool
 - d. Eye Dropper
 - e. Magic Wand
86. Perintah untuk membuat image menjadi hitam-putih pada photoshop adalah
- a. Brightness
 - d. Hue
 - b. Curves
 - e. Desaturate
 - c. Contras
87. Tool seleksi obyek pada photoshop yang berbentuk bentuk kotak adalah
- a. Elliptical Marquee
 - b. Line Tool
 - c. Magic Wand
 - d. Rectangular Marquee
 - e. Lasso Tool
88. Perintah untuk membuat LAYER menjadi transparan ialah :
- a. Opacity
 - b. Link
 - c. Fill
 - d. Visible
 - e. Transparent

89. Berikut ini ialah perintah untuk duplikasi effect yang telah di copy :
- Paste layer style
 - Create layer
 - clear layer style
 - Delete Layer
 - copy layer style
90. File yang dihasilkan oleh Photoshop berekstensi :
- .DOC
 - .VBP
 - .PSD
 - CDR
 - .XLS
91. Berikut ini ialah salah satu hasil karya dari Photoshop,kecuali :
- Brosur
 - Cover majalah
 - Animasi
 - Baliho
 - Poster
92. Custom Shape Tool digunakan untuk memilih bentuk-bentuk shape, kecuali :
- Poligon
 - Kotak Bersudut
 - Panah
 - Pointer
 - Lingkaran
93. Fungsi Tool Smudge  pada photoshop adalah
- Membuat gambar tidak jelas
 - Mempertegas warna
 - Menghapus Image menjadi kabur
 - Membuat effect seperti di gosok
 - Menghilangkan gambar
94. Tool pada photoshop yang digunakan untuk membuat efek gambar terlihat samar-samar apabila mouse melewati gambar tersebut adalah
-  Sharpen Tool
 -  Blur Tool
 -  Smudge Tool
 -  Sponge Tool
 -  Burn Tool
95. Fungsi tool pada photoshop yang digunakan untuk mempertajam warna dari sebuah gambar adalah
- sharpen
 - Smudge
 - Sponge
 - Burn
 - Blur
96. Tool pada photoshop yang berfungsi untuk membalikkan warna dengan warna lawannya seperti pada gambar adalah



1. Equalize
 - d. Saturation
 - b. Threshold
 - e. Brightness
 - c. Invert
97. Perintah untuk membuat layer baru pada photoshop adalah
- a. ctrl+J
 - b. shift+ctrl+J
 - c. ctrl+S
 - d. shift+ctrl+N
 - e. ctrl + X
98. Sort cut pada Keyboard untuk mengcopy layer (layer via copy) adalah
- a. ctrl+J
 - d. ctrl+C
 - b. ctrl+X
 - e. ctrl +V
 - c. ctrl+S
99. Sort Cut untuk menambah seleksi pada image photoshop adalah
- a. SHIFT
 - b. CTRL
 - c. ALT
 - d. CTRL+SHIFT
 - e. CTRL+ALT
100. Untuk memilih warna yang terdapat pada bidang kerja, dapat menggunakan tool :
1. Sub Select
 2. Eye dropper
 3. Perspective
 4. Colour Mixer
 5. Pointer
101. Tool yang dapat dipergunakan untuk memperbesar dan memperkecil tampilan bidang kerja ialah :
- a. Pencil Tool
 - b. Zoom Tool
 - c. Hand Tool
 - d. Eraser Tool
 - e. Free Transform Tool
102. Dalam grafis yang disebut Raster adalah
- a. Gambar bitmap
 - b. Gambar vektor
 - c. Gambar Ilustrasi
 - d. Gambar Tiga dimensi
 - e. Gambar Dua dimensi

103. Obyek grafis yang tersusun atas pixel (dot/titik) disebut ...
- Grafik
 - Animasi
 - Ilustrasi
 - Vektor
 - Bitmap
104. Jumlah pixel per satuan luas disebut
- Pixel
 - Resolusi
 - Intensitas
 - Ddua tone
 - Mode
105. Tombol ALT+DELETE digunakan memberi warna :
- Set Gradient Color
 - Set BackGround Color
 - Set ForeGround Color
 - Quick Mask Mode
 - Create New Fill
106. Tool Yang digunakan untuk merubah nilai warna dari Image ialah :
- Desaturate
 - Burn
 - Saturate
 - Dodge
 - Burn
107. Tombol F1 pada Photo Shop berfungsi untuk:
- Help
 - Adobe Online
 - Updates
 - System Info
 - Support System
108. Pada Photo Shop Tombol CTRL+Q digunakan :
- New
 - Exit
 - Open
 - Close
 - Browse
109. Perintah Rotate Canvas pada Photo Shop berfungsi untuk :
- Modifikasi Warna
 - Memutar Canvas
 - Memberi Teks
 - Memberi Efek Khusus
 - Mengatur Resolusi
110. Gambar yang mempunyai ukuran satu sentimeter persegi = 5184 titik atau pixel. Berapa ukuran gambar yang sebenarnya
- 5000 X 184
 - 2591 X 2
 - 72 X 72
 - 70 X 74
 - 51 X 84

111. Pixel pixel yang membentuk gambar tersebut memiliki warna warna tertentu dan jumlah warna yang boleh dimiliki oleh suatu gambar dinamakan
- Pixel
 - Resolusi
 - Intensitas
 - Render
 - Layer
112. Untuk mengeluarkan panel transformasi dapat dilakukan dengan cara klik 2X pada salah satu tool transformasi yang ada pada toolbox, atau melalui menu :
- Windows>Freeform
 - Edit>Transform
 - Edit>Freeform
 - Modify>Transform
 - Layer>Transform
113. Berikut ini effect yang membuat bayangan ke bagian dalam layer :
- Drop Shadow
 - Outer glow
 - Inner Shadow
 - Inner glow
 - Emboss
114. Jika sebuah gambar yang mempunyai resolusi 72 dpi, dan gambar tersebut diperbesar dari 1 inchi persegi menjadi 2 inchi persegi maka resolusinya adalah
- 18
 - 36
 - 72
 - 144
 - 5184
115. Model untuk untuk kepentingan tampilan display di monitor yaitu
- merah, hijau, dan biru
 - kuning, hijau dan ungu
 - putih, hitam dan abu-abu
 - merah, kuning dan biru
 - merah, hijau dan kuning
116. Pemodelan warna yang didasarkan pada teknik pencetakan pada kertas yang dikenal dengan Separation Printing, adalah
- CMYK
 - RGB
 - Dua tone
 - Multiple tone
 - Bitmap
117. Mode warna yang menggunakan lebih dari 256 bayangan abu-abu adalah
- Grayscale
 - True color
 - Duo tone
 - Transparan
 - Bitmap
118. File jenis gif mampu menyimpan gambar maksimum
- 24 warna
 - 8 warna
 - 16 warna

- d. 256 warna
 - e. 16.000.000 warna
119. PNG, adalah salah satu jenis format gambar, adalah singkata dari...
- a. Print Network Graphic
 - b. Personal Network Graphic
 - c. Performance Network Graphic
 - d. Portable Network Graphics
 - e. Pixel Network Graphic
120. Format gambar yang memiliki keistimewaan dapat memiliki warna transparan, dan mendukung animasi, adalah
- a. GIF
 - b. JPG
 - c. PNG
 - d. TIF
 - e. BMP
121. Perintah dalam PhotoShop yang digunakan untuk menyeleksi bagian obyek yang dipilih adalah
- a. Selection Tool
 - b. Lasso Tool
 - c. Marquee Tool
 - d. Move Tool
 - e. Crop Tool
122. Pada Panel Inspector bagian text terdapat perintah Style>BOLD yang berfungsi untuk :
- a. Cetak Tebal
 - b. Cetak Miring
 - c. Bentuk Huruf
 - d. Ukuran Huruf
 - e. Warna Huruf
123. Berikut ini ialah perintah untuk duplikasi effect yang telah di copy :
- a. Paste layer style
 - b. Create layer
 - c. clear layer style
 - d. Delete Layer
 - e. copy layer style
124. Perintah untuk membuat LAYER menjadi transparan ialah :
- a. opacity
 - b. link
 - c. fill
 - d. visible
 - e. transparent
125. Berikut ini ialah Program untuk Desain Grafis kecuali :
- a. Photo Shop
 - b. M.S Power Point
 - c. Corel Draw
 - d. Freehand
 - e. Paint
126. Berikut ini adalah hasil karya dengan menggunakan Photo Shop, kecuali :
- a. Stiker
 - b. Poster

- c. Laporan Keuangan
 - d. Cover Majalah
 - e. Brosur
127. File yang dihasilkan oleh Photo Shop berekstensi/ berakhiran :
- a. .doc
 - d. .psd
 - b. .exe
 - e. .vbp
 - c. .xls
128. Tanda Mata di samping kiri nama layer adalah
- a. Link/ Unlink
 - b. Distribute
 - c. Visible/ Unvisible
 - d. Fill
 - e. Lock/ UnLock
129. Pengertian layer pada Photo Shop adalah
- a. Mengatur Resolusi
 - b. Mengatur Bidang Kerja
 - c. Modifikasi Warna
 - d. Memberi Efek Khusus
 - e. Memberi Lapisan pada Bidang Kerja
130. Sub menu pada photoshop yang digunakan untuk merubah bentuk gambar baik memperkecil, membesarkan, maupun men-skew/miring gambar, adalah
- a. Adjustments
 - b. Variation
 - c. Desaturated
 - d. Transform
 - e. Levels
131. Tool yang digunakan untuk menggeser bidang kerja ialah :
- a. Pointer Tool
 - d. Hand Tool
 - b. Move Tool
 - e. Marquee tool
 - c. Croop Tool
132. Subselection tool digunakan untuk....
- a. Mengubah bentuk melalui titik-titik pada pinggiran objek.
 - b. Mengubah warna objek.
 - c. Mengubah jenis frame pada sebuah layer.
 - d. Mengubah warna stage.
 - e. Membuka properties pada sebuah objek.
133. Shortcut Ctrl+B merupakan shortcut yang kita gunakan untuk....
- a. Melakukan perintah paste pada objek yang telah dikopi.
 - b. Melakukan konversi objek.
 - c. Mengubah warna stage.
 - d. Mengubah bentuk objek.
 - e. Membuat tulisan (text tool)
134. Salah satu software keluaran Macromedia (sekarang telah diakuisisi Adobe) yang digunakan untuk mengedit gambar berupa vektor adalah....
- a. Acrobat.

- b. Dreamweaver.
 - c. Photoshop.
 - d. Freehand.
 - e. 3dsMax.
135. Shortcut yang digunakan untuk command Paste in Place adalah:
- a. F6
 - b. F9
 - c. F5
 - d. Enter
 - e. Ctrl + Shift + V
136. Free Transform tool digunakan untuk :
- a. Memasukkan Text
 - b. Membuat obyek berbentuk persegi
 - c. Mengubah bentuk obyek
 - d. Memberi warna
 - e. Membuat Garis
137. Tombol Shortcut key ctrl+shift+V digunakan untuk.....
- a. Test Movie
 - b. Break a part
 - c. Paste
 - d. Paste in place
 - e. Cut
138. Sebuah gambar yang tersusun dari titik-titik warna dan raster(pixel) di sebut.....
- a. Vektor
 - b. Vector
 - c. Bitmap
 - d. Bitvektor
 - e. Jpg
139. Objek(teks atau gambar) yang bergerak disebut.....
- a. Animasi
 - b. Guide
 - c. Shape
 - d. Flash
 - e. Macromedia
140. Shortcut F8 digunakan untuk...
- a. play
 - b. insert frame
 - c. insert key frame
 - d. convert to symbol
 - e. paste
141. Shortcut Ctrl+Shift+V digunakan untuk...
- a. insert key frame
 - b. convert to symbol
 - c. break apart
 - d. paste in place
 - e. paste
142. Membuat animasi berubah bentuk menggunakan...
- a. motion tween
 - b. motion path

- c. motion guide
 - d. motion shape
 - e. motion graphic
143. 1. Tombol F6 adalah tombol untuk
- a. insert keyframe
 - b. insert frame
 - c. create motion tween
 - d. insert layer
 - e. text tool
144. Option untuk menampilkan text pada macromedia flash adalah
- a. pencil tool
 - b. eraser tool
 - c. line tool
 - d. brush tool
 - e. text tool
145. Sebuah gambar yang tersusun oleh garis dan grafik adalah
- a. bitmap
 - b. vector
 - c. jpg
 - d. layer
 - e. corel draw
146. Hotkey untuk convert to symbol adalah...
- a. Ctrl + C
 - b. F8
 - c. F9
 - d. Ctrl + J
 - e. Ctrl + k
147. Untuk menggerakkan objek sesuai jalur yang diinginkan dengan menggunakan suatu garis yang memandu menggunakan...
- a. motion guide
 - b. motion tween
 - c. motion shape
 - d. guiding object
 - e. break apart
148. Untuk memberi warna pada garis tepi menggunakan...
- a. hand tool
 - b. eyedropper tool
 - c. paint bucket tool
 - d. stroke color
 - e. fill color
149. Short cut Ctrl+B sama dengan
- A. Insert keyframe
 - B. Play
 - C. Break Apart
 - D. Paste
 - E. Cut
150. Membuat animasi bentuk mengubah menjadi teks menggunakan animasi . . .
- A. Motion Tween
 - B. Motion Shape

- C. Motion Guide
 - D. Motion Path
 - E. Corel
151. Short cut F8 sama dengan . . .
- A. Insert keyframe
 - B. Copy
 - C. Break apart
 - D. Convert to Symbol
 - E. Play
152. Shortcut key Ctrl+Z digunakan untuk ...
- a. Menghapus benda
 - b. Redo
 - c. Membuat layer baru
 - d. Undo
 - e. Create Motion tween
153. Tombol F9 digunakan untuk ...
- a. Convert to symbol
 - b. Undo
 - c. Redo
 - d. Insert keyframe
 - e. Actions
154. Fungsi dari Selections Tool adalah ...
- a. Memilih dan meminifahkan obyek
 - b. Mengubah warna gradasi
 - c. Mengubah bentuk obyek dengan edit point
 - d. Menyeleksi bagian obyek
 - e. Menghapus obyek
155. Fungsi dari Gradient Transform Tool adalah...
- a. Memilih dan memindahkan objek
 - b. Mengubah warna gradasi
 - c. Menyeleksi bagian objek
 - d. Menggeser stage
 - e. Menggambar objek secara bebas
156. Kegunaan dari Fill Color adalah...
- a. Memberi warna pada garis tepi
 - b. Memperbesar atau memperkecil objek
 - c. Mengambil contoh warna
 - d. Memberi warna pada objek
 - e. Memberi warna garis tepi
157. Animasi yang dasarnya dari animasi game balapan mobil atau motor...
- a. Animasi Motion Tween
 - b. Animasi Motion Shape
 - c. Animasi Motion Paths
 - d. Animasi Motion Twen
 - e. Animasi Motion Path
158. Fungsi Lasso Tool adalah ...
- a. Membuat garis
 - b. Menyeleksi bagian objek yang akan diedit
 - c. Mengubah warna gradasi
 - d. Membuat teks

e. Membuat objek elips

159. Shortcut untuk undo adalah ...

- a. Ctrl + K
- b. Ctrl + Z
- c. Ctrl + V
- d. Ctrl + C
- e. Ctrl + S

II. Jawablah pertanyaan-pertanyaan ini dengan benar pada lembar jawab yang sudah tersedia!

1. Apa yang kamu ketahui tentang intensitas gambar!....
2. Tuliskan langkah-langkah membuka program aplikasi Photoshop 6.0!
3. Bagaimana cara anda keluar dari program Photoshop 6.0 dengan menggunakan shortcut key ?
4. Isilah nama-nama tombol dalam Tool Box di bawah ini!
5. Apa kegunaan dari Background Eraser?
6. Tuliskan langkah-langkah membuat gambar bintang seperti di samping ini pada Adobe Photoshop!
7. Apa kegunaan dari menu render pada adobe photoshop 6.0
8. Sebutkan 3 Option menu pada menu file dalam Adobe Photoshop 6.0
9. Apa perbedaan perubahan Image size dan canvas size ?
10. Apa kegunaan dari tool-tool dibawah ini

160. blanding option

161. VARIATION

162. CTRL+J

163. CTRL+U

1. Paste Into. Ternyata banyak yang tidak tahu fungsi Paste Into (tab Edit > Paste Into). Contoh : Buatlah sebuah seleksi pada sebuah obyek gambar menggunakan Marquee Tool (shorcut: tekan M), Copy (ctrl+c) gambar yang anda seleksi tersebut. Bila anda menggunakan fasilitas Paste (ctrl+v) biasa, maka Paste dari gambar yang anda Copy tadi muncul pada layer baru. Coba dan bandingkan dengan Paste Into: Setelah anda meng-Copy sebuah obyek gambar buatlah sebuah seleksi Marquee baru (M), Paste dengan Paste Into (shortcut: ctrl+shift+v). Perhatikan bahwa hasil Paste Into menyebabkan hasil Copy-an muncul di dalam Marquee menjadi Layer Mask dan ukurannya bisa diatur (shortcut: ctrl+t).
2. Fast Eyedropper. (Eyedropper tool adalah tool untuk memilih warna). Pada saat menggunakan Brush Tool (shortcut: B). Tekan Alt, maka kursor Brush Tool berubah menjadi Eyedropper Tool. Dengan demikian, anda bisa memilih warna dengan cepat tanpa mengganti tool. Tips ini berlaku juga untuk Tool-Tool lainnya: Pencil tool, Gradient tool dan Paint Bucket Tool.
3. Eyedropper outside of Photoshop. Tahukah anda bahwa Eyedropper Tool atau Tool untuk memilih warna bisa digunakan untuk memilih warna di luar Photoshop?. Pilih Eyedropper Tool (shorcutcut: I) kemudian klik pada obyek gambar anda. Jangan lepaskan klik anda pada mouse. Tarik kursor pada sembarang tempat (Ingat, Jangan lepaskan klik anda pada mouse) pada obyek apapun yang tampak pada layar komputer anda di luar halaman Photoshop. Dengan demikian, anda bisa memilih warna yang ada pada Taskbar Window atau pada layar software lainnya yang terbuka saat itu

4. Ukuran Brush. Untuk memperbesar atau memperkecil ukuran Brush gunakan:] dan [pada keyboard anda (biasanya di sebelah huruf P)
5. Erase Tool pengganti History Brush. Erase Tool bisa berfungsi sebagai History Brush Tool dengan menekan Alt pada saat menggunakan Erase Tool
6. Tombol Reset. Ketika anda bekerja pada sebuah kotak dialog (contoh: klik tab image > image size, munculah kotak dialog: image size). Setelah mengadakan beberapa perubahan setting pada kotak dialog tersebut, sering kita ingin mengembalikan setting kotak dialog tersebut ke setting awal. Jika anda masih membutuhkan kotak dialog tersebut untuk mencoba setting yang lain, anda tidak perlu menutup kotak dialog tersebut. Cukup tekan Alt, maka tombol cancel pada kotak dialog akan berubah menjadi tombol reset. Tips ini berlaku pada beberapa kotak dialog lainnya.
7. Multiple Undo. Fungsi Undo (ctrl+z) pada photoshop hanya berlaku satu kali saja. Untuk kembali pada Undo sebelumnya anda bisa membuka Palette History. Namun ada shortcut yang lebih mudah. Multiple Undo: gunakan shortcut Ctrl+Alt+Z. Multiple Redo: gunakan shortcut: Ctrl+Shift+Z. (Fungsi ini tertera pada tab Edit sebagai: Step Forward dan Step Backward, namun masih banyak yang tidak memperhatikan.)
8. Shortcut Fill: Alt+Del untuk Fill dengan Foreground Color dan Ctrl+Del untuk Fill dengan Background Color
9. Gunakan Shift saat memperbesar dan memperkecil gambar tanpa mengubah proporsi. Simpel tapi banyak juga yang tidak tahu. Gunakan Shift pada saat memperbesar dan memperkecil suatu obyek pada layer, proporsi gambar tidak akan berubah.. Bila tidak menggunakan Shift, perubahan obyek menyebabkan obyek tersebut kehilangan proporsi (stretches)
10. Menarik Brush tetap lurus. Pada saat menggunakan Brush Tool anda bisa mengklik mouse sekali pada obyek gambar, lepaskan klik pada mouse, pindahkan kursor pada bagian lain obyek gambar tersebut. Sambil menekan Shift klik kembali mouse anda. Anda lihat fungsi ini menyebabkan kursor Brush Tool membentuk goresan yang lurus. Fungsi ini bisa digunakan berulang-ulang. Tips ini berlaku juga untuk Tool-Tool lainnya, seperti: Erase Tool, History Brush Tool dll
11. Guide Line. Guide Line bisa dimunculkan pada saat gambar anda menampilkan Rulers (tab view > rulers; shortcut: ctrl+R). Tarik kursor dari arah penggaris menuju obyek gambar, maka Guide Line akan muncul. Gunakan Shift untuk meng-aktifkan fungsi Snap pada saat memindahkan Guide Line, Gunakan Ctrl untuk mengubah orientasi Guide Line: horizontal menjadi vertikal dan sebaliknya.
12. Hand Tool. Mengaktifkan fungsi Hand Tool tanpa mengklik tombol Hand Tool. Apapun Tool yang anda gunakan, tekan spacebar, maka kursor akan berubah menjadi Hand Ttool
13. Menggabungkan layer dengan layer di bawahnya: gunakan shortcut ctrl+E. Tips ini saya sertakan juga karena ternyata banyak yang lupa...
14. Meminimaliskan Halftone. Pada saat men-scan sebuah gambar dari majalah atau koran, pada layar photoshop akan terlihat jelas titik-titik warna (halftone) yang timbul dari hasil cetakan beresolusi rendah. Bila hasil scan dicetak kembali pada print resolusi rendah, hasilnya akan menimbulkan halftone dengan titik-titik yang lebih besar. Gunakan filter Despeckle untuk meminimaliskan Halftone dari hasil scan. (Filter > Noise > Despeckle)
15. Alignment. Bila anda memiliki banyak layer dan ingin mensejajarkan semua obyek pada layer-layer. Pilih Move Tool maka muncul Tab Alignment (pensejajaran) pada bar atas. Tandai kolom linked (bergambar rantai) pada tiap layer pada Palette Layer yang ingin anda sejajarkan, kemudian pilih jenis Alignment yang anda inginkan pada Tab Alignment
16. Reset Palette. Pada saat keasikan kerja dengan Photoshop. Banyak Pallette dan kotak Tool bertebaran pada layar Photoshop karena anda pindah-pindah atau anda lebarkan, tidak rapi, berantakan dan mengganggu kerja anda. Rapiakan kembali dengan fungsi Reset Palette Locations (window > workspace > Reset Palette Locations)

- Artikel ini merupakan postingan lama saya Tahun 2006 di situs lama www.pocastella.com Yang kini ke-redirect ke situs ini
- Postingan ini masih ter-update terus. Add your tips please...
- Untung ada Undo!